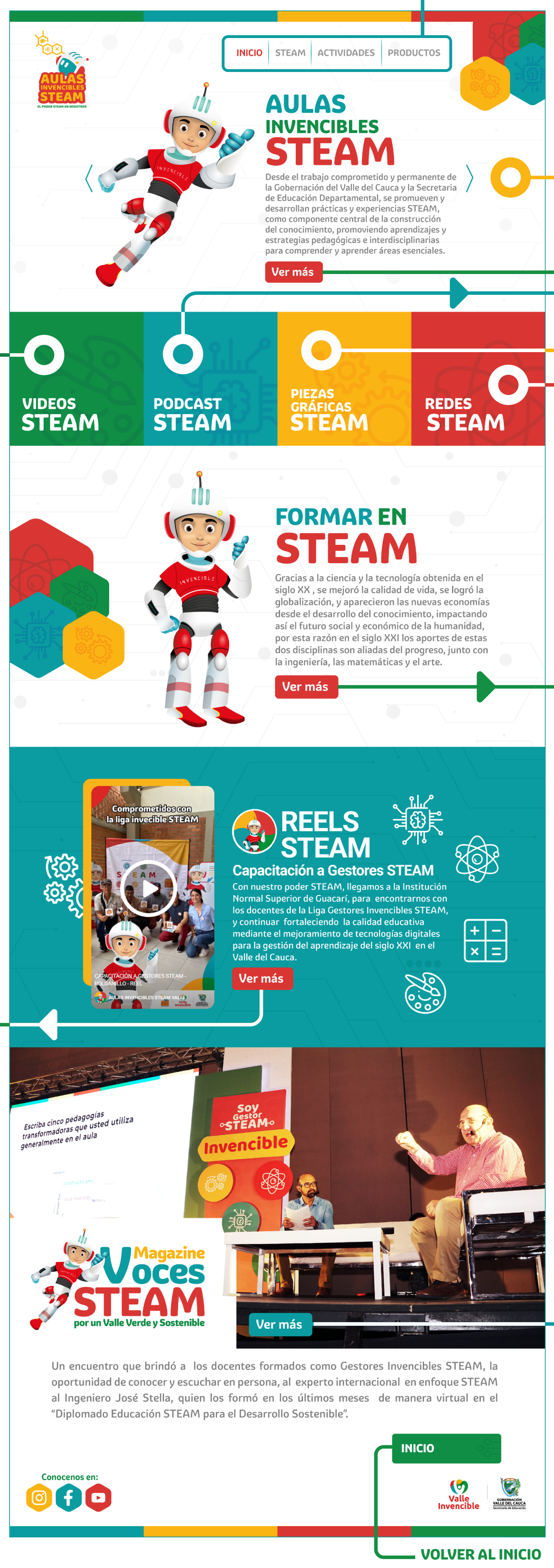
MICROSITIO WEB / VERSIÓN ESCRITORIO
DIAGRAMA DE FLUJO

INICIO | STEAM | ACTIVIDADES | PRODUCTOS

PÁGINA - INICIO



INICIO
STEAM
ACTIVIDADES
PRODUCTOS

AULAS INVENCIBLES STEAM

Desde el trabajo comprometido y permanente de la Gobernación del Valle del Cauca y la Secretaría de Educación Departamental, se promueven y desarrollan prácticas y experiencias STEAM, como componente central de la construcción del conocimiento, promoviendo aprendizajes y estrategias pedagógicas e interdisciplinarias para comprender y aprender áreas esenciales.

Ver más

VIDEOS STEAM | PODCAST STEAM | PIEZAS GRÁFICAS STEAM | REDES STEAM

FORMAR EN STEAM

Gracias a la ciencia y la tecnología obtenida en el siglo XX , se mejoró la calidad de vida, se logró la globalización, y aparecieron las nuevas economías desde el desarrollo del conocimiento, impactando así el futuro social y económico de la humanidad, por esta razón en el siglo XXI los aportes de estas dos disciplinas son aliadas del progreso, junto con la ingeniería, las matemáticas y el arte.

Ver más

REELS STEAM

Capacitación a Gestores STEAM

Con nuestro poder STEAM, llegamos a la Institución Normal Superior de Guacarí, para encontrarnos con los docentes de la Liga Gestores Invencibles STEAM, y continuar fortaleciendo la calidad educativa mediante el mejoramiento de tecnologías digitales para la gestión del aprendizaje del siglo XXI en el Valle del Cauca.

Ver más

Magazine Voces STEAM por un Valle Verde y Sostenible

Ver más

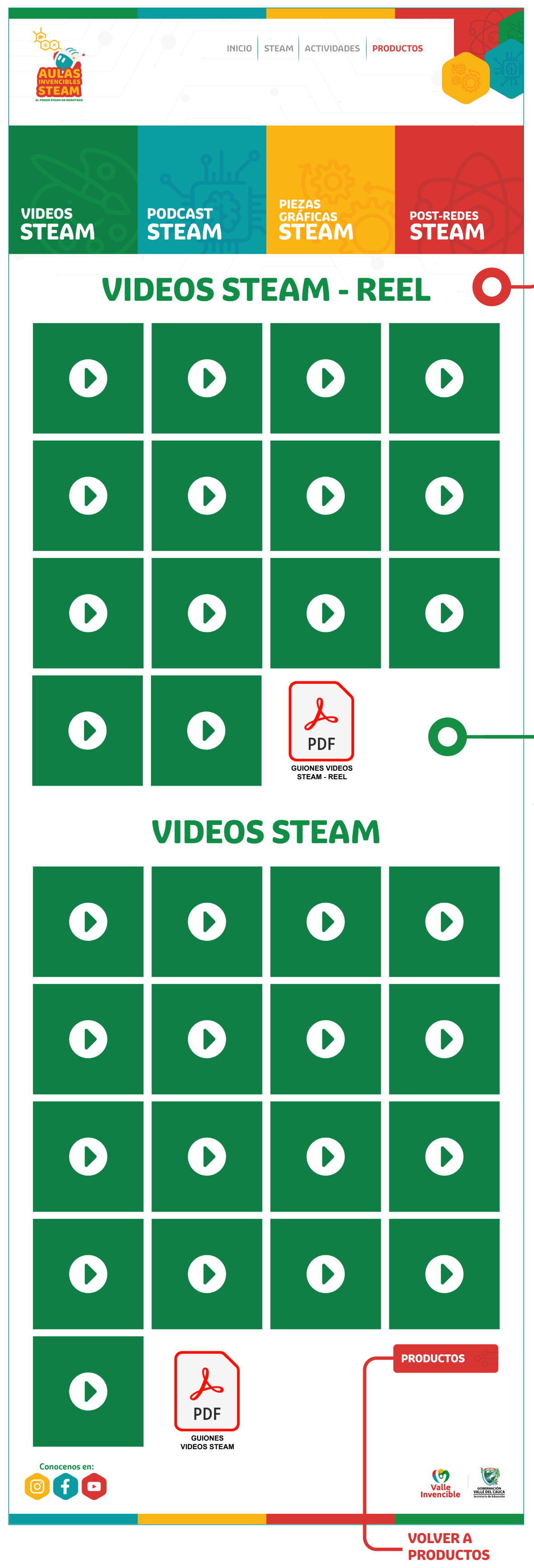
Un encuentro que brindó a los docentes formados como Gestores Invencibles STEAM, la oportunidad de conocer y escuchar en persona, al experto internacional en enfoque STEAM al Ingeniero José Stella, quien los formó en los últimos meses de manera virtual en el "Diplomado Educación STEAM para el Desarrollo Sostenible".

INICIO

Conocenos en:

VOLVER AL INICIO

PÁGINA - PRODUCTOS VIDEOS STEAM



INICIO
STEAM
ACTIVIDADES
PRODUCTOS
VIDEOS STEAM
PODCAST STEAM
PIEZAS GRÁFICAS STEAM
POST-REDES STEAM
PDF
PDF

VIDEOS STEAM - REEL

GUIONES VIDEOS STEAM - REEL

VIDEOS STEAM

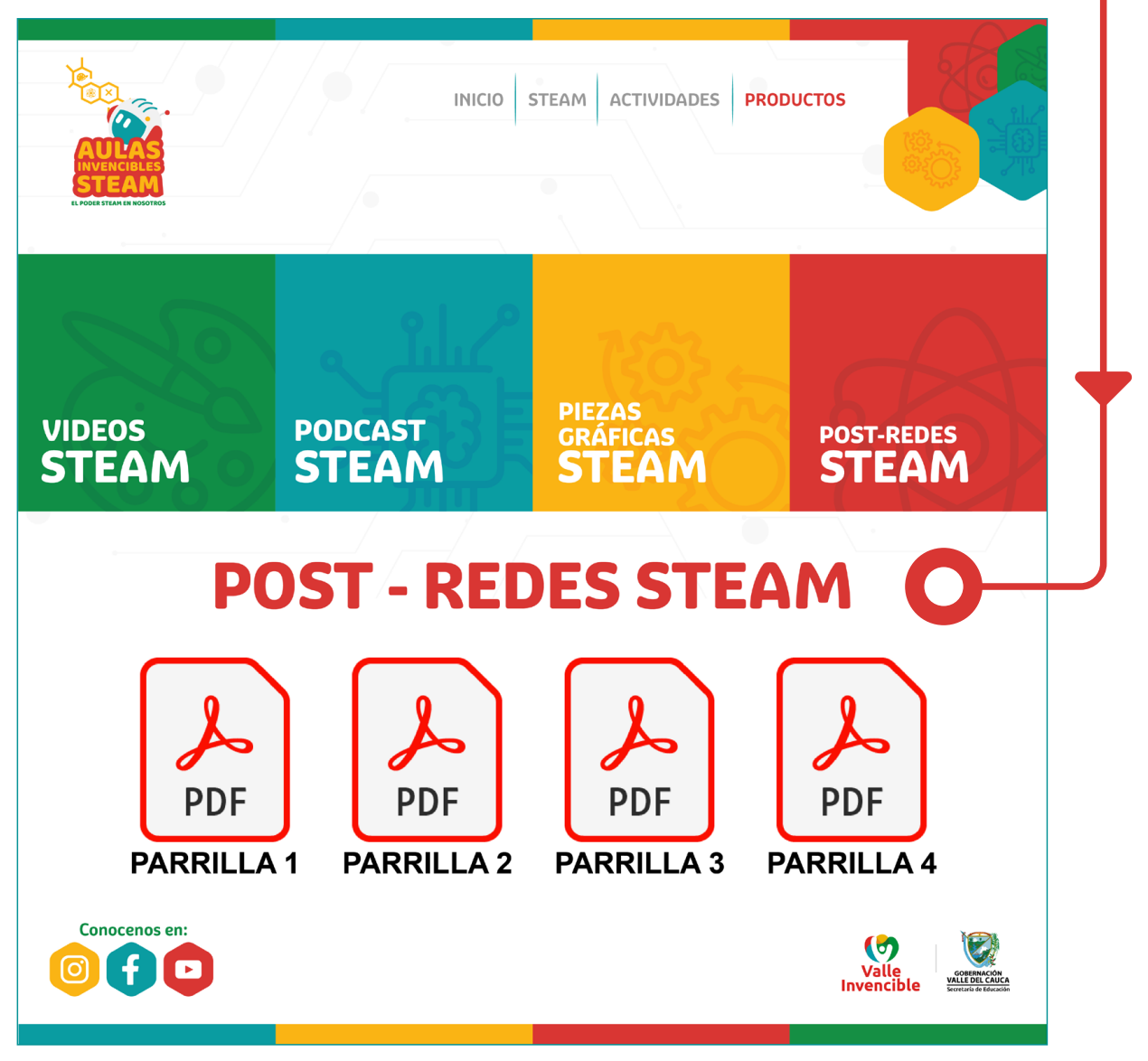
GUIONES VIDEOS STEAM

PRODUCTOS

Conocenos en:

VOLVER A PRODUCTOS

PÁGINA - PRODUCTOS POST - REDES STEAM



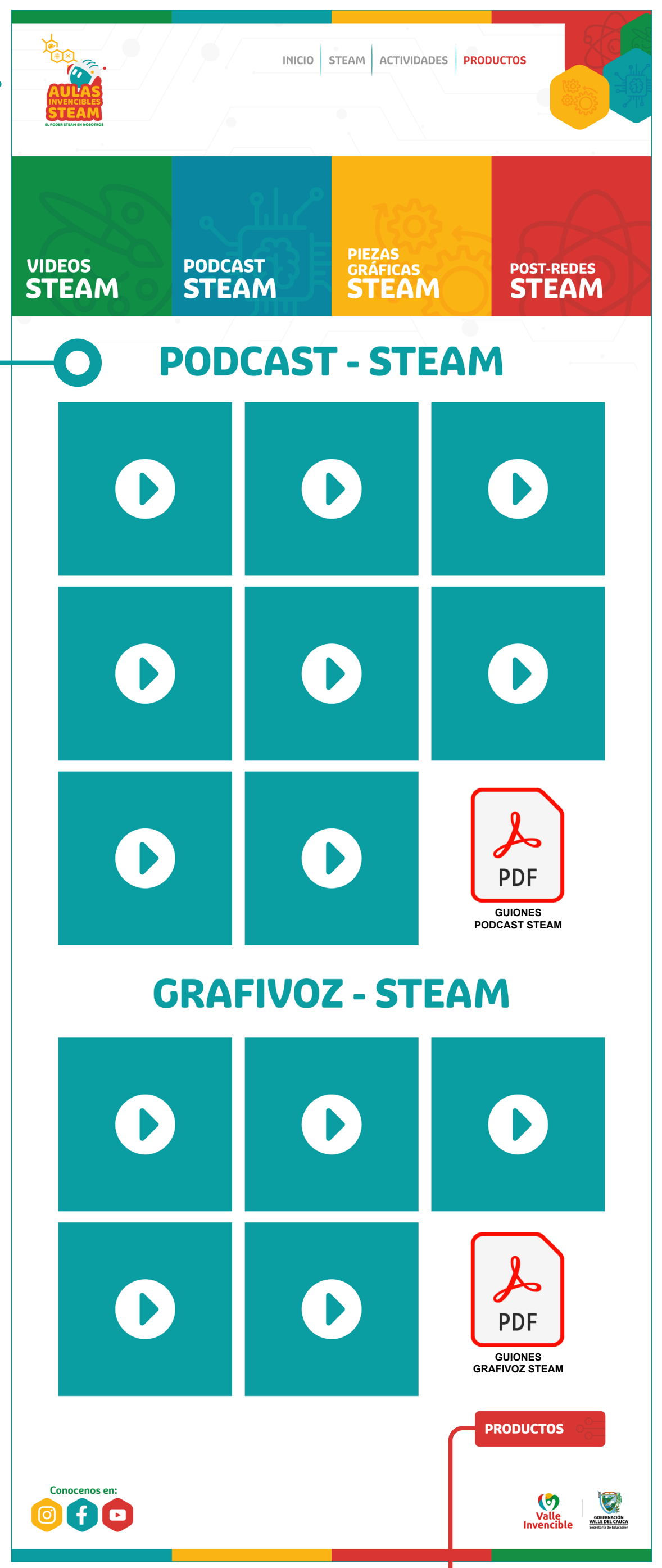
INICIO
STEAM
ACTIVIDADES
PRODUCTOS
VIDEOS STEAM
PODCAST STEAM
PIEZAS GRÁFICAS STEAM
POST-REDES STEAM
PDF
PDF
PDF
PDF

POST - REDES STEAM

PARRILLA 1 | PARRILLA 2 | PARRILLA 3 | PARRILLA 4

Conocenos en:

PÁGINA - PRODUCTOS PODCAST STEAM



INICIO
STEAM
ACTIVIDADES
PRODUCTOS
VIDEOS STEAM
PODCAST STEAM
PIEZAS GRÁFICAS STEAM
POST-REDES STEAM
PDF
PDF

PODCAST - STEAM

GUIONES PODCAST STEAM

GRAFIVOZ - STEAM

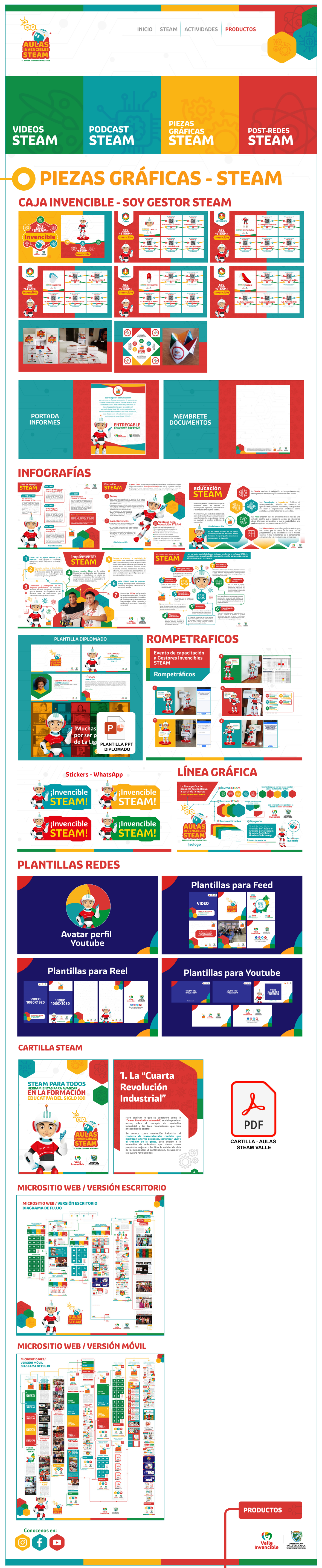
GUIONES GRAFIVOZ STEAM

PRODUCTOS

Conocenos en:

VOLVER A PRODUCTOS

PÁGINA - PRODUCTOS PIEZAS GRÁFICAS STEAM



INICIO
STEAM
ACTIVIDADES
PRODUCTOS
VIDEOS STEAM
PODCAST STEAM
PIEZAS GRÁFICAS STEAM
POST-REDES STEAM
PORTADA INFORMES
ENTREGABLE CONCEPTO CREATIVO
MEMBRETE DOCUMENTOS
PLANTILLA DIPLOMADO
Evento de capacitación a Gestores Invencibles STEAM
Rompetráficos
PLANTILLA PPT DIPLOMADO
Stickers - WhatsApp
¡Invencible STEAM!
Avatar perfil Youtube
Plantillas para Feed
Plantillas para Reel
Plantillas para Youtube
STEAM PARA TODOS HERRAMIENTAS PARA AVANZAR EN LA FORMACIÓN EDUCATIVA DEL SIGLO XXI
1. La "Cuarta Revolución Industrial"
PDF

PIEZAS GRÁFICAS - STEAM

CAJA INVENCIBLE - SOY GESTOR STEAM

INFOGRAFÍAS

ROMPETRAFICOS

LÍNEA GRÁFICA

PLANTILLAS REDES

CARTILLA STEAM

CARTILLA - AULAS STEAM VALLE

MICROSITIO WEB / VERSIÓN ESCRITORIO

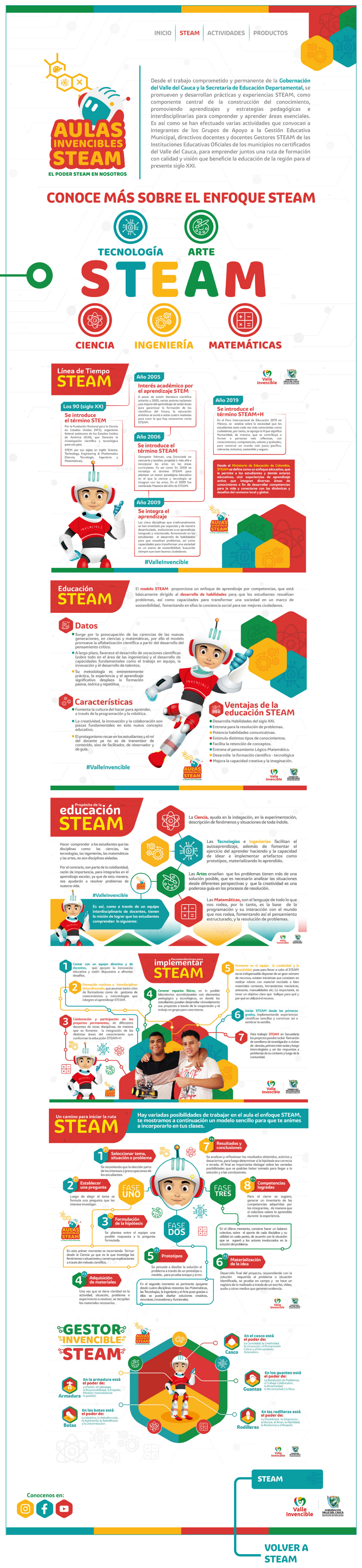
MICROSITIO WEB / VERSIÓN MÓVIL

PRODUCTOS

Conocenos en:

VOLVER A PRODUCTOS

PÁGINA - STEAM



INICIO
STEAM
ACTIVIDADES
PRODUCTOS
AULAS INVENCIBLES STEAM
EL PODER STEAM EN NOSOTROS
Línea de Tiempo STEAM
Educación STEAM
Datos
Características
Ventajas de la educación STEAM
Propósito de la educación STEAM
Recomendaciones para implementar STEAM
Un camino para iniciar la ruta STEAM
FASE UNO
FASE DOS
FASE TRES
GESTOR INVENCIBLE STEAM
#ValleInvencible

Desde el trabajo comprometido y permanente de la **Gobernación del Valle del Cauca y la Secretaría de Educación Departamental**, se promueven y desarrollan prácticas y experiencias STEAM, como componente central de la construcción del conocimiento, promoviendo aprendizajes y estrategias pedagógicas e interdisciplinarias para comprender y aprender áreas esenciales. Es así como se han efectuado varias actividades que convocan a integrantes de los Grupos de Apoyo a la Gestión Educativa Municipal, directivos docentes y docentes Gestores STEAM de las Instituciones Educativas Oficiales de los municipios no certificados del Valle del Cauca, para emprender juntos una ruta de formación con calidad y visión que beneficie la educación de la región para el presente siglo XXI.

CONOCE MÁS SOBRE EL ENFOQUE STEAM

TECNOLOGÍA | ARTE

STEAM

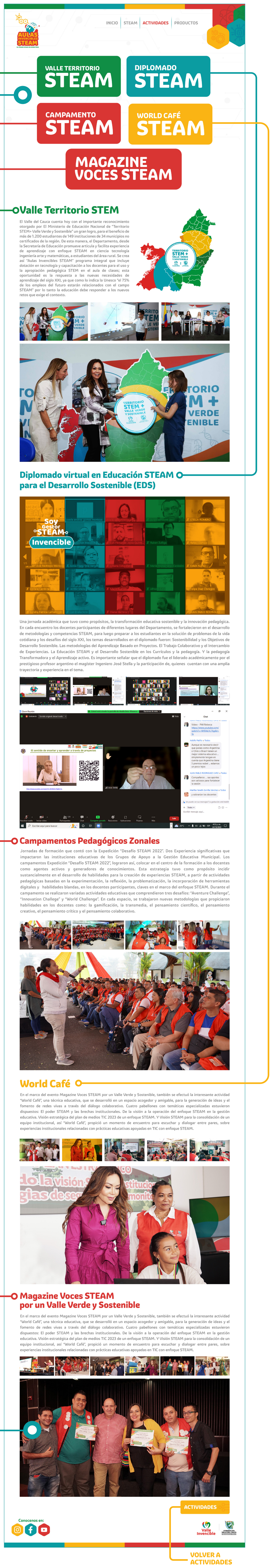
CIENCIA | INGENIERÍA | MATEMÁTICAS

STEAM

Conocenos en:

VOLVER A STEAM

PÁGINA - ACTIVIDADES



INICIO
STEAM
ACTIVIDADES
PRODUCTOS
TERRITORIO STEM + VALLE VERDE Y SOSTENIBLE
Soy Gestor STEAM Invencible

VALLE TERRITORIO STEAM | DIPLOMADO STEAM

CAMPAMENTO STEAM | WORLD CAFÉ STEAM

MAGAZINE VOCES STEAM

Valle Territorio STEM

El Valle del Cauca cuenta hoy con el importante reconocimiento otorgado por El Ministerio de Educación Nacional de "Territorio STEM+ Valle Verde y Sostenible" un gran logro, para el beneficio de más de 1.200 estudiantes de 149 instituciones de 34 municipios no certificados de la región. De esta manera, el Departamento, desde la Secretaría de Educación promueve articula y facilita experiencia de aprendizaje con enfoque STEAM en ciencia tecnología ingeniería arte y matemáticas, a estudiantes del área rural. Se crea así "Aulas Invencibles STEAM" programa integral que incluye dotación en tecnología y capacitación a los docentes para el uso y la apropiación pedagógica STEAM en el aula de clases; esta oportunidad es la respuesta a las nuevas necesidades de aprendizaje del siglo XXI, ya que como lo indica la Unesco "el 75% de los empleos del futuro estarán relacionados con el campo STEAM" por lo tanto la educación debe responder a los nuevos retos que exige el contexto.

Diplomado virtual en Educación STEAM para el Desarrollo Sostenible (EDS)

Una jornada académica que tuvo como propósitos, la transformación educativa sostenible y la innovación pedagógica. En cada encuentro los docentes participantes de diferentes lugares del Departamento, se fortalecieron en el desarrollo de metodologías y competencias STEAM, para luego preparar a los estudiantes en la solución de problemas de la vida cotidiana y los desafíos del siglo XXI, los temas desarrollados en el diplomado fueron: Sostenibilidad y los Objetivos de Desarrollo Sostenible. Las metodologías del Aprendizaje Basado en Proyectos. El Trabajo Colaborativo y el Intercambio de Experiencias. La Educación STEAM y el Desarrollo Sostenible en los Currículos y la pedagogía. Y la pedagogía Transformadora y el Aprendizaje activo. Es importante señalar que el diplomado fue el liderado académicamente por el prestigioso profesor argentino el magíster Ingeniero José Stella y la participación de, quienes cuentan con una amplia trayectoria y experiencia en el tema.

Campamentos Pedagógicos Zonales

Jornadas de formación que contó con la Expedición "Desafío STEAM 2022". Dos Experiencia significativas que impactaron las instituciones educativas de los Grupos de Apoyo a la Gestión Educativa Municipal. Los campamentos Expedición "Desafío STEAM 2022", lograron así, colocar en el centro de la formación a los docentes como agentes activos y generadores de conocimientos. Esta estrategia tuvo como propósito incidir sustancialmente en el desarrollo de habilidades para la creación de experiencias STEAM, a partir de actividades pedagógicas basadas en la experimentación, la reflexión, la problematización, la incorporación de herramientas digitales y habilidades blandas, en los docentes participantes, claves en el marco del enfoque STEAM. Durante el campamento se realizaron variadas actividades educativas que comprendieron tres desafíos: "Aventure Challenge", "Innovation Challege" y "World Challenge". En cada espacio, se trabajaron nuevas metodologías que propiciaron habilidades en los docentes como: la gamificación, la transmedia, el pensamiento científico, el pensamiento creativo, el pensamiento crítico y el pensamiento colaborativo.

World Café

En el marco del evento Magazine Voces STEAM por un Valle Verde y Sostenible, también se efectuó la interesante actividad "World Café", una técnica educativa, que se desarrolló en un espacio acogedor y amigable, para la generación de ideas y el fomento de redes vivas a través del diálogo colaborativo. Cuatro pabellones con temáticas especializadas estuvieron dispuestos: El poder STEAM y las brechas institucionales. De la visión a la operación del enfoque STEAM en la gestión educativa. Visión estratégica del plan de medios TIC 2023 de un enfoque STEAM. Y Visión STEAM para la consolidación de un equipo institucional, así "World Café", propició un momento de encuentro para escuchar y dialogar entre pares, sobre experiencias institucionales relacionadas con prácticas educativas apoyadas en TIC con enfoque STEAM.

Magazine Voces STEAM por un Valle Verde y Sostenible

En el marco del evento Magazine Voces STEAM por un Valle Verde y Sostenible, también se efectuó la interesante actividad "World Café", una técnica educativa, que se desarrolló en un espacio acogedor y amigable, para la generación de ideas y el fomento de redes vivas a través del diálogo colaborativo. Cuatro pabellones con temáticas especializadas estuvieron dispuestos: El poder STEAM y las brechas institucionales. De la visión a la operación del enfoque STEAM en la gestión educativa. Visión estratégica del plan de medios TIC 2023 de un enfoque STEAM. Y Visión STEAM para la consolidación de un equipo institucional, así "World Café", propició un momento de encuentro para escuchar y dialogar entre pares, sobre experiencias institucionales relacionadas con prácticas educativas apoyadas en TIC con enfoque STEAM.

ACTIVIDADES

Conocenos en:

VOLVER A ACTIVIDADES

INVENCIBLE
AULAS STEAM

AULAS INVENCIBLES STEAM

EL PODER STEAM EN NOSOTROS

Valle Invencible

GOBERNACIÓN VALLE DEL CAUCA
Secretaría de Educación