MICROSITIO WEB/ VERSIÓN MÓVIL DIAGRAMA DE FLUJO

PÁGINA - ACTIVIDADES PARTE - A

AULAS INVENCIBLES STEAM
EL PODER STEAM EN NOSOTROS

- VALLE TERRITORIO STEAM
- DIPLOMADO STEAM
- CAMPAMENTO STEAM
- WORLD CAFÉ STEAM
- MAGAZINE VOCES STEAM

Valle Territorio STEM

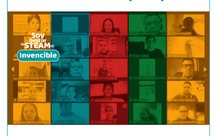


El Valle del Cauca cuenta hoy con el importante reconocimiento otorgado por El Ministerio de Educación Nacional de "Territorio STEM+ Valle Verde y Sostenible" un gran logro, para el beneficio de más de 1.200 estudiantes de 149 instituciones de 34 municipios no certificados de la región. De esta manera, el Departamento, desde la Secretaría de Educación promueve articula y facilita experiencia de aprendizaje con enfoque STEAM en ciencia tecnología ingeniería arte y matemáticas, a estudiantes del área rural. Se crea así "Aulas Invencibles STEAM" programa integral que incluye dotación en tecnología y capacitación a los docentes para el uso y la apropiación pedagógica STEM en el aula de clases; esta oportunidad es la respuesta a las nuevas necesidades de aprendizaje del siglo XXI, ya que como lo indica la Unesco "el 75% de los empleos del futuro estarán relacionados con el campo STEAM" por lo tanto la educación debe responder a los nuevos retos que exige el contexto.

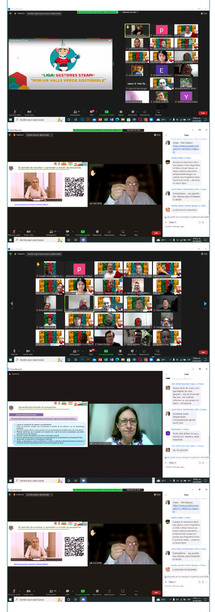


PÁGINA - ACTIVIDADES PARTE - B

Diplomado virtual en Educación STEAM para el Desarrollo Sostenible (EDS)



Una jornada académica que tuvo como propósitos, la transformación educativa sostenible y la innovación pedagógica. En cada encuentro los docentes participantes de diferentes lugares del Departamento, se fortalecieron en el desarrollo de metodologías y competencias STEAM, para luego preparar a los estudiantes en la solución de problemas de la vida cotidiana y los desafíos del siglo XXI, los temas desarrollados en el diplomado fueron: Sostenibilidad y los Objetivos de Desarrollo Sostenible. Las metodologías del Aprendizaje Basado en Proyectos. El Trabajo Colaborativo y el Intercambio de Experiencias. La Educación STEAM y el Desarrollo Sostenible en los Currículos y la pedagogía. Y la pedagogía Transformadora y el Aprendizaje activo. Es importante señalar que el diplomado fue el liderado académicamente por el prestigioso profesor argentino el magíster Ingeniero José Stella y la participación de, quienes cuentan con una amplia trayectoria y experiencia en el tema.



Campamentos Pedagógicos Zonales

Jornadas de formación que contó con la Expedición "Desafío STEAM 2022". Dos Experiencia significativas que impactaron las instituciones educativas de los Grupos de Apoyo a la Gestión Educativa Municipal. Los campamentos Expedición "Desafío STEAM 2022", lograron así, colocar en el centro de la formación a los docentes como agentes activos y generadores de conocimientos. Esta estrategia tuvo como propósito incidir sustancialmente en el desarrollo de habilidades para la creación de experiencias STEAM, a partir de actividades pedagógicas basadas en la experimentación, la reflexión, la problematización, la incorporación de herramientas digitales y habilidades blandas, en los docentes participantes, claves en el marco del enfoque STEAM. Durante el campamento se realizaron variadas actividades educativas que comprendieron tres desafíos: "Aventure Challenge", "Innovation Challege" y "World Challenge". En cada espacio, se trabajaron nuevas metodologías que propiciaron habilidades en los docentes como: la gamificación, la transmedia, el pensamiento científico, el pensamiento creativo, el pensamiento crítico y el pensamiento colaborativo.



World Café

En el marco del evento Magazine Voces STEAM por un Valle Verde y Sostenible, también se efectuó la interesante actividad "World Café", una técnica educativa, que se desarrolló en un espacio acogedor y amigable, para la generación de ideas y el fomento de redes vivas a través del diálogo colaborativo. Cuatro pabellones con temáticas especializadas estuvieron dispuestos: El poder STEAM y las brechas institucionales. De la visión a la operación del enfoque STEAM en la gestión educativa. Visión estratégica del plan de medios TIC 2023 de un enfoque STEAM. Y Visión STEAM para la consolidación de un equipo institucional, así "World Café", propició un momento de encuentro para escuchar y dialogar sobre experiencias institucionales [illegible] ráctica educativas apoyadas [illegible] TEAM.

PÁGINA - ACTIVIDADES PARTE - C



Magazine Voces STEAM por un Valle Verde y Sostenible

En el marco del evento Magazine Voces STEAM por un Valle Verde y Sostenible, también se efectuó la interesante actividad "World Café", una técnica educativa, que se desarrolló en un espacio acogedor y amigable, para la generación de ideas y el fomento de redes vivas a través del diálogo colaborativo. Cuatro pabellones con temáticas especializadas estuvieron dispuestos: El poder STEAM y las brechas institucionales. De la visión a la operación del enfoque STEAM en la gestión educativa. Visión estratégica del plan de medios TIC 2023 de un enfoque STEAM. Y Visión STEAM para la consolidación de un equipo institucional, así "World Café", propició un momento de encuentro para escuchar y dialogar entre pares, sobre experiencias institucionales relacionadas con prácticas educativas apoyadas en TIC con enfoque STEAM.



ACTIVIDADES

Conocenos en:

Valle Invencible | GOBERNACIÓN VALLE DEL CAUCA Secretaría de Educación

VOLVER A ACTIVIDADES

PÁGINA - INICIO

AULAS INVENCIBLES STEAM
EL PODER STEAM EN NOSOTROS

AULAS INVENCIBLES STEAM

Desde el trabajo comprometido y permanente de la Gobernación del Valle del Cauca y la Secretaria de Educación Departamental, se promueven y desarrollan prácticas y experiencias STEAM, como componente central de la construcción del conocimiento, promoviendo aprendizajes y estrategias pedagógicas e interdisciplinarias para comprender y aprender áreas esenciales.

Ver más

- VIDEOS STEAM
- PODCAST STEAM
- PIEZAS GRÁFICAS STEAM
- REDES STEAM

FORMAR EN STEAM

Gracias a la ciencia y la tecnología obtenida en el siglo XX , se mejoró la calidad de vida, se logró la globalización, y aparecieron las nuevas economías desde el desarrollo del conocimiento, impactando así el futuro social y económico de la humanidad, por esta razón en el siglo XXI los aportes de estas dos disciplinas son aliadas del progreso, junto con la ingeniería, las matemáticas y el arte.

Ver más

REELS STEAM

Capacitación a Gestores STEAM



Con nuestro poder STEAM, llegamos a la Institución Normal Superior de Guacarí, para encontrarnos con los docentes de la Liga Gestores Invencibles STEAM, y continuar fortaleciendo la calidad educativa mediante el mejoramiento de tecnologías digitales para la gestión del aprendizaje del siglo XXI en el Valle del Cauca.

Ver más



Un encuentro que brindó a los docentes formados como Gestores Invencibles STEAM, la oportunidad de conocer y escuchar en persona, al experto internacional en enfoque STEAM al Ingeniero José Stella, quien los formó en los últimos meses de manera virtual en el "Diplomado Educación STEAM para el Desarrollo Sostenible".

Ver más

INICIO

Conocenos en:

Valle Invencible | GOBERNACIÓN VALLE DEL CAUCA Secretaría de Educación

VOLVER A ACTIVIDADES

MENÚ HAMBURGUESA

- INICIO
- STEAM
- ACTIVIDADES
- PRODUCTOS

Desde el trabajo comprometido y permanente de la Gobernación del Valle del Cauca y la Secretaria de Educación Departamental, se promueven y desarrollan prácticas y experiencias STEAM, como componente central de la construcción del conocimiento, promoviendo aprendizajes y estrategias pedagógicas e interdisciplinarias para comprender y aprender áreas esenciales.

Ver más

PÁGINA - STEAM

AULAS INVENCIBLES STEAM
EL PODER STEAM EN NOSOTROS

Desde el trabajo comprometido y permanente de la Gobernación del Valle del Cauca y la Secretaria de Educación Departamental, se promueven y desarrollan prácticas y experiencias STEAM, como componente central de la construcción del conocimiento, promoviendo aprendizajes y estrategias pedagógicas e interdisciplinarias para comprender y aprender áreas esenciales. Es así como se han efectuado varias actividades que convocan a integrantes de los Grupos de Apoyo a la Gestión Educativa Municipal, directivos docentes y docentes Gestores STEAM de las Instituciones Educativas Oficiales de los municipios no certificados del Valle del Cauca, para emprender juntos una ruta de formación con calidad y visión que beneficie la educación de la región para el presente siglo XXI.

CONOCE MÁS SOBRE EL ENFOQUE STEAM

TECNOLOGÍA ARTE
STEAM
CIENCIA INGENIERÍA MATEMÁTICAS



STEAM

Conocenos en:

Valle Invencible | GOBERNACIÓN VALLE DEL CAUCA Secretaría de Educación

VOLVER A STESM

PÁGINA - PRODUCTOS

AULAS INVENCIBLES STEAM
EL PODER STEAM EN NOSOTROS

- VIDEOS STEAM
- PODCAST STEAM
- PIEZAS GRÁFICAS STEAM
- REDES STEAM

Conocenos en:

Valle Invencible | GOBERNACIÓN VALLE DEL CAUCA Secretaría de Educación

VOLVER A PRODUCTOS

PÁGINA - PRODUCTOS PODCAST - STEAM

AULAS INVENCIBLES STEAM
EL PODER STEAM EN NOSOTROS

PODCAST - STEAM

GRAFIVOZ - STEAM

PRODUCTOS

Conocenos en:

Valle Invencible | GOBERNACIÓN VALLE DEL CAUCA Secretaría de Educación

PÁGINA - PRODUCTOS VIDEOS - STEAM

AULAS INVENCIBLES STEAM
EL PODER STEAM EN NOSOTROS

VIDEOS STEAM - REEL

VIDEOS STEAM

PRODUCTOS

Conocenos en:

Valle Invencible | GOBERNACIÓN VALLE DEL CAUCA Secretaría de Educación

PÁGINA - PRODUCTOS REDES - STEAM

AULAS INVENCIBLES STEAM
EL PODER STEAM EN NOSOTROS

REDES STEAM

PARRILLA 1

PARRILLA 2

PARRILLA 3

PARRILLA 4

Conocenos en:

Valle Invencible | GOBERNACIÓN VALLE DEL CAUCA Secretaría de Educación

PÁGINA - PRODUCTOS PIEZAS GRÁFICAS - STEAM PARTE - A

AULAS INVENCIBLES STEAM
EL PODER STEAM EN NOSOTROS

PIEZAS GRÁFICAS STEAM

CAJA INVENCIBLE SOY GESTOR STEAM



PORTADA INFORMES

MEMBRETE DOCUMENTOS

PÁGINA - PRODUCTOS PIEZAS GRÁFICAS - STEAM PARTE - B

INFOGRAFÍAS



PLANTILLA DIPLOMADO

PLANTILLA PPT DIPLOMADO

ROMPETRAFICOS

Stickers - WhatsApp

LÍNEA GRÁFICA



PLANTILLAS REDES

CARTILLA STEAM

MICROSITIO WEB / VERSIÓN ESCRITORIO

MICROSITIO WEB / VERSIÓN MÓVIL

PRODUCTOS

Conocenos en:

Valle Invencible | GOBERNACIÓN VALLE DEL CAUCA Secretaría de Educación

AULAS INVENCIBLES STEAM
EL PODER STEAM EN NOSOTROS

Valle Invencible | GOBERNACIÓN VALLE DEL CAUCA Secretaría de Educación