

Fortalecimiento de la calidad educativa mediante el mejoramiento de tecnologías digitales para la gestión del aprendizaje del siglo XXI en los municipios no certificados del departamento del Valle del Cauca

Parrilla de contenidos redes sociales - dos

ASESORES STEAM

Post No. 1



S **CIENCIA**
T **TECNOLOGÍA**
E **INGENIERÍA**
A **ARTE**
M **MATEMÁTICAS**

Carolina Sandoval

- Ingeniera de Multimedia
- Líder del equipo Tecnológico de Quantum

“Ser **invencible** es transformar tu apuesta educativa con una actitud positiva y una mente abierta al siglo XXI”.

CAPTION:

Con el propósito de incrementar la apropiación del siglo XXI, en las prácticas educativas, se fortalece la calidad de formación en las sedes oficiales. Es por ello que se cuenta con los mejores asesores para formar a los docentes. Aquí te los presentamos...

ASESORES STEAM

Post No. 2



Oscar Vera

- Licenciado en Informática Educativa
- Diplomatura Internacional en Educación STEM-STEAM de la OEA

“Las nuevas **competencias STEAM** trascienden la disciplina tecnológica, convirtiéndose en transversales a todas las áreas disciplinares”.



CAPTION:

Trabajamos comprometidos para formar a los mejores Líderes Gestores Invencibles STEAM. Juntos para una Educación que promueve el Desarrollo Sostenible.

ASESORES STEAM

Post No. 3



Angélica Galvis

- Fonoaudióloga con experiencia en Discapacidad y Diversidad
- Coordinadora Tecno-pedagógica de Talentum

“Tenemos que **formar estudiantes** para su futuro y no para nuestro pasado”.



CAPTION:

Cada asesor trabaja diariamente para entregar lo mejor de sí, sabe que los docentes requieren la mejor formación para ejercer su labor. Invitamos a la reflexión desde el aula, el cambio y la innovación porque son los motores STEAM.

ASESORES STEAM

Post No. 4



Jennifer Hernández

◦ Estadística, Pedagogía y Matemática
con experiencia en metodología STEAM.

**“Fortalecer la Ciencia, la Tecnología y la innovación
en el país, para la construcción de una sociedad
más equitativa”.**

AULAS STEAM

Valle Invencible

GOBERNACIÓN VALLE DEL CAUCA
Secretaría de Educación

CAPTION:

Formar en STEAM es la capacidad de integrar arte, ciencia y tecnología y aunar disciplinas diferentes de forma natural, para impulsar el pensamiento lógico e innovador, que facilite la asimilación de los conceptos científicos a través de situaciones cotidianas.

ASESORES STEAM

Post No. 5



Andrea Serna

- Psicóloga con experiencia en Gestión de Proyectos Educativos.
- Especialista en Diseño de Ambientes de Aprendizaje.

“Un **Maestro invencible** es aquel que identifica en la adversidad una oportunidad para innovar”.



CAPTION:

STEAM es un modelo de aprendizaje experiencial y totalmente colaborativo, los estudiantes requieren trabajar juntos en un proyecto para alcanzar los objetivos y aprender en el proceso, siempre bajo la guía del profesor. Esta experiencia es motivadora y estimulante, para impulsar la creatividad.

FRASES

Post No. 6



CAPTION:

Transformando vidas, generando innovación, inclusión, equidad y paz para el territorio. Juntos para una Educación que promueve el Desarrollo Sostenible en el Valle del Cauca.

FRASES

Post No. 7



LINK VIDEO

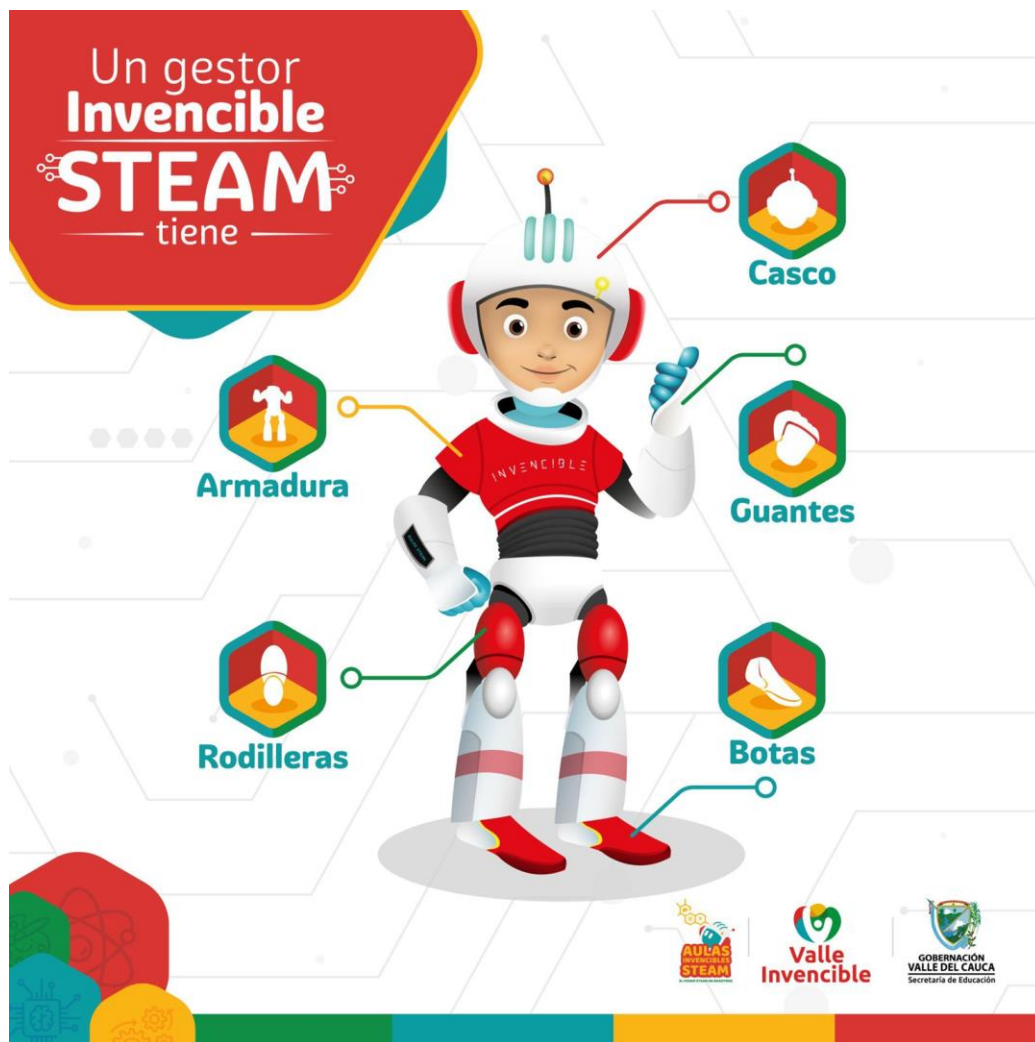
https://www.youtube.com/watch?v=2pL3cur-FwM&ab_channel=AULASINVENCIBLESSTEAMVALLE

CAPTION:

STEAM es un acrónimo en inglés de las disciplinas Science, Technology, Engineering, Arts y Mathematics, que promueve la colaboración entre educadores en todas las disciplinas, para desarrollar proyectos y desafíos. Por lo tanto, el docente requiere de una esencia para ser un Gestor Invencible STEAM.

INVENCIBLE

Post No. 8



CAPTION:

Invencible, nos recuerda que cuenta con un traje especial, cargado de poderes y valores formativos, que motiva a los docentes, para que su trabajo sea más disruptivo e innovador a través del empleo de la metodología STEAM, de manera que los estudiantes reciban una educación del siglo XXI.

ASESORES CAMPAMENTO Post No. 9 - Carrusel



CAPTION:

En el marco del proyecto Aula Invencibles STEAM Valle, se realizó la primera versión de Campamentos Pedagógicos Zonales, jornadas que contaron con la Expedición “Desafío STEAM”. Experiencia significativa que impactó las instituciones educativas de los Grupos de Apoyo a la Gestión Educativa Municipal.

Los campamentos Expedición “Desafío STEAM”, lograron colocar en el centro de la formación a los docentes como agentes activos y generadores de conocimientos. Esta estrategia pretende incidir sustancialmente en el desarrollo de habilidades para la creación de experiencias STEAM, a partir de actividades pedagógicas basadas en la experimentación, la reflexión, la problematización, la incorporación de herramientas digitales y habilidades blandas, claves en el marco del enfoque STEAM.

CAMPAMENTO Post No. 10 - Carrusel



CAPTION:

Así vivimos el primer campamento Expedición “Desafío STEAM 2022” donde los docentes de las Instituciones Educativas del Valle del Cauca, tuvieron la oportunidad de fortalecer sus competencias y aprender nuevas metodologías de enseñanza, que posteriormente aportarán significativamente en el proceso educativo de los estudiantes.

CAMPAMENTO Post No. 11 - Carrusel



CAPTION: Durante el campamento se realizaron variadas actividades educativas que comprendieron tres desafíos: “Adventure Challenge”, “Innovation Challenge” y “World Challenge”. En cada espacio, se trabajaron nuevas metodologías que propiciaron habilidades en los docentes como: la gamificación, la transmedia, el pensamiento científico, el pensamiento creativo, el pensamiento crítico y el pensamiento colaborativo.

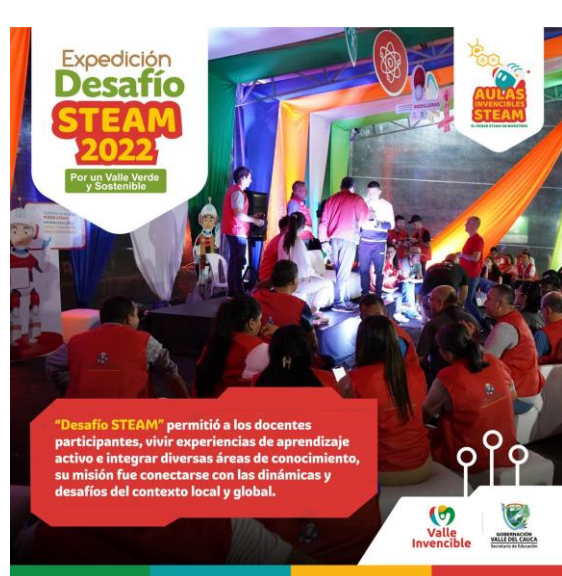
CAMPAMENTO Post No. 12 - Carrusel



COPY: En la Expedición STEAM en su segundo campamento, continuó brindando formación, aventuras y aprendizajes a través de actividades STEAM (Ciencia, Tecnología, Ingeniería, Arte y Matemáticas).

CAPTION: Nos encontramos en un nuevo campamento con nuestros Líderes Gestores Invencibles STEAM, con el propósito de fortalecer la calidad formativa y las prácticas educativas de los docentes del Valle del Cauca. Cada día los asistentes participaron en desafíos y metas motivadoras y estimulantes, que los fortalecieron, para continuar el camino de la enseñanza STEAM.

CAMPAMENTO Post No. 13 - Carrusel



CAPTION:

Otra de las actividades del campamento de gran importancia, fue la generada para el arte a través del colectivo cultural "Forma". En esta estación, los docentes a través del teatro y otras herramientas, tuvieron la oportunidad de conocer más sobre la mediación artística como parte del proceso formativo STEAM.

SABÍAS QUÉ... Post No. 14



COPY:

Sabías qué...

El Campamento STEAM se realiza con el objetivo de fortalecer las habilidades, capacidades y metodologías de enseñanza de los docentes de 149 Instituciones Educativas de los municipios no certificados del Valle del Cauca.

CAPTION:

La Expedición Campamento STEAM le ha permitido a los docentes de nuestro departamento aprender nuevas metodologías de enseñanza mediante un modelo de aprendizaje experiencial y totalmente colaborativo que promueven el Desarrollo Sostenible.

Sabías qué... Post No. 15



Sabías qué...

La **Expedición "Desafío STEAM"**, es una iniciativa de capacitación con impacto colectivo, que promueve, articula y facilita experiencias de aprendizaje con **enfoque STEM** para docentes del Valle de Cauca.



CAPTION:

Estamos comprometidos en consolidar las prácticas y la calidad educativa de nuestro departamento, es por esto que fomentamos la innovación, el trabajo en equipo y nuevas metodologías de enseñanza para lograr un Desarrollo Sostenible.

MUNICIPIOS Post No. 16 / FLORIDA



CAPTION:

Las Instituciones Educativas del municipio de #FloridaValle tendrán las nuevas Aulas Invencibles STEAM. Este es un proyecto que equipará las aulas de clase con material didáctico-pedagógico y equipos tecnológicos para promover, impulsar y estimular la creatividad, la ciencia y el arte en la comunidad educativa.

#AulasInvenciblesSteam trae nuevas prácticas educativas, estrategias innovadoras y aulas de clase interactivas.

MUNICIPIOS Post No. 17 / ZARZAL



CAPTION:

El municipio de #ZarzalValle será anfitrión de la llegada del programa #AulasInvencibleSteam. Un proyecto educativo que promueve la ciencia, el arte y mejorará la calidad educativa de nuestros estudiantes.

MUNICIPIOS Post No. 18 / LA VICTORIA



CAPTION:

La Victoria, la tierra de vida serena, ahora también es territorio #AulasInvenciblesSteam. Con propósito de promover nuevas prácticas educativas de la mano de nuestros Líderes Gestores STEAM.

Los docentes de la Institución Educativa Nuestra Señora de la Paz recibirán herramientas didáctico-pedagógicas que aportan al libre desarrollo de competencias de nuestros estudiantes.

MUNICIPIOS Post No. 19 / OBANDO



CAPTION:

#AulasInvenciblesSteam llegó a la Capital de la Paz y el Progreso con el propósito de promover nuevas prácticas educativas de la mano de nuestros Líderes Gestores STEAM. Los docentes de la Institución Educativa San José y la Institución Educativa María Analía Ortiz Hormaza recibirán herramientas didáctico-pedagógicas para impulsar prácticas que mejoren la calidad educativa.

MUNICIPIOS Post No. 20 / PRADERA



CAPTION:

#AulasInvenciblesSteam llegó a la Capital del Dulce con el propósito de promover nuevas prácticas educativas de la mano de nuestros Líderes Gestores STEAM.

Tres Instituciones Educativas de este municipio recibirán herramientas didáctico-pedagógicas que aportan al libre desarrollo de competencias de nuestros estudiantes.

MUNICIPIOS Post No. 21 / RESTREPO



CAPTION:

En Restrepo #AulasInvenciblesSteam con el propósito de promover nuevas prácticas educativas de la mano de nuestros Líderes Gestores STEAM.

Tres Instituciones Educativas de este municipio recibirán herramientas didáctico-pedagógicas que aportan al libre desarrollo de competencias de nuestros estudiantes.

MUNICIPIOS Post No. 22 / RIOFRÍO



CAPTION:

La reserva turística del Valle, ahora también será la reserva del conocimiento #AulasInvenciblesSteam para el Desarrollo Sostenible en nuestra región. Los Líderes Gestores STEAM de tres Instituciones Educativas de este municipio recibirán herramientas didáctico-pedagógicas que aportan al libre desarrollo de competencias de nuestros estudiantes.

MUNICIPIOS Post No. 23 / ROLDANILLO



CAPTION:

#AulasInvenciblesSteam es un modelo de aprendizaje experiencial para impulsar el Desarrollo Sostenible que fortalecerá los conocimientos y habilidades de los estudiantes de #Roldanillo mediante herramientas didáctico-pedagógicas que se llevan a cabo desde diferentes disciplinas.

MUNICIPIOS Post No.24 / SEVILLA



CAPTION:

#AulasInvenciblesSteam llega al municipio de #SevillaValle para brindar a sus niños, niñas y jóvenes, una metodología innovadora que mejorará la calidad educativa formando a todos los estudiantes mediante estrategias innovadoras y aulas de clase interactivas.

MUNICIPIOS Post No.25 / SAN PEDRO



CAPTION:

Las aulas de clase de tres Instituciones educativas del municipio de #SanPedroValle se convertirán en #AulasInvencibleSteam. Un programa que promueve el arte y la ciencia mediante prácticas educativas innovadoras que le permitirá cumplir el sueño a muchos niños, niñas y jóvenes de prepararse en un sistema educativo de calidad.

MUNICIPIOS Post No.26 / TORO



CAPTION:

#AulasInvenciblesSteam es un proyecto que estimula la creatividad, promueve la ciencia y mejora la calidad educativa de los estudiantes de nuestras instituciones educativas.

Pronto, la comunidad educativa de #ToroValle recibirá aulas interactivas y equipos que también mejoran las estrategias educativas, comunicativas y pedagógicas de los docentes.

MUNICIPIOS Post No. 27 / TRUJILLO



CAPTION:

¡#TrujilloValle es territorio #AulasInvenciblesSteam! La comunidad educativa de este municipio se beneficiará con la llegada de las nuevas aulas interactivas. Esto le permitirá a nuestros docentes brindar sus clases con metodologías innovadoras.

MUNICIPIOS Post No. 28 / ULLOA



CAPTION:

#AulasInvenciblesSteam es un proyecto que llega al municipio de #UlloaValle para brindar a estudiantes y docentes de las Instituciones Educativas, nuevos aprendizajes innovadores mediante dinámicas que fortalecerán la calidad educativa.

MUNICIPIOS Post No. 29 / VIJES



CAPTION:

Al municipio de #VijesValle llegan las Aulas Invencibles STEAM. Un proyecto innovador que impulsa la ciencia y estimula la creatividad de los estudiantes de nuestras instituciones educativas.

Nuestro propósito es brindar nuevas herramientas y estrategias dinámicas e interactivas para fortalecer la calidad educativa.

MUNICIPIOS Post No. 30 / YOTOCO



CAPTION:

#YotocoValle es territorio #AulasInvenciblesSteam! La comunidad educativa de este municipio se fortalece cada vez más en el enfoque STEAM, así docentes y estudiantes generan mejores habilidades para la resolución de problemas, fomento del pensamiento crítico y analítico en espacios flexibles y multifuncionales donde el proceso de aprendizaje es un ejercicio colectivo y permanente.