



**Fortalecimiento de la calidad educativa mediante el  
mejoramiento de tecnologías digitales para la gestión del  
aprendizaje del siglo XXI en los municipios no certificados del  
Departamento del Valle del Cauca**

---

Parrilla de contenidos- redes sociales- cuatro

## Post No. 1 - Reel



### CAPTION:

Recorriendo los municipios 🕶️💡

Los docentes de nuestro Valle Invencible se están formando con nuevas herramientas que nos permite el enfoque STEAM para transformar las prácticas educativas y garantizar una educación de calidad para nuestros estudiantes desde el arte, la tecnología y la ciencia. Los docentes de nuestro Valle Invencible se están formando con nuevas herramientas que nos permite el enfoque STEAM para transformar las prácticas educativas y garantizar una educación de calidad para nuestros estudiantes desde el arte, la tecnología y la ciencia.

Somos un #ValleInvencible 🇵🇪

<https://www.youtube.com/shorts/chEOS05JkFw>

## Post No. 2 - Reel



### CAPTION:

Capacitación Gestores Invencibles STEAM ✨

Con nuestro poder STEAM, llegamos a los municipios, para encontrarnos con los docentes de la Liga Gestores Invencibles STEAM, y continuar fortaleciendo la calidad educativa mediante el mejoramiento de tecnologías digitales para la gestión del aprendizaje del siglo XXI en el Valle del Cauca.

[https://www.youtube.com/shorts/6COd\\_T3TYUw](https://www.youtube.com/shorts/6COd_T3TYUw)

## Post No. 3 - CARRUSEL



### CAPTION:

Desafío campamento STEAM▲□☀□

"El Desafío " Priorizó el fortalecimiento de la educación para estudiantes de las Instituciones Educativas de los municipios no certificados del #ValledelCauca, a través de la capacitación docente para la gestión del aprendizaje del siglo XXI en las aulas de clase. Somos un #ValleInvencible 🍷

## Post No.4 - Reel



### CAPTION:

Ser gestor STEAM es una nueva oportunidad de aprendizaje !

Los docentes generan reflexiones sobre su experiencia en el Campamento STEAM sobre los planes que les han surgido con los nuevos conocimientos para la formación de los escolares del siglo XXI.

#LaEducacionNosHaceInvencibles 📖 📱

[https://www.youtube.com/watch?v=uGxCraajbcs&list=PL0QTQiWwcUAVTjz\\_le8Meh\\_IEVasJyKW6&index=5&ab\\_channel=AULASINVENCIBLESSTEAMVALLE](https://www.youtube.com/watch?v=uGxCraajbcs&list=PL0QTQiWwcUAVTjz_le8Meh_IEVasJyKW6&index=5&ab_channel=AULASINVENCIBLESSTEAMVALLE)

## Post No.5 - CARRUSEL

### 1. Copy introductorio



### 2. Impresora 3D



### 3. Los LittleBits



### 4. Carrito Yahboom



### 5. Drones infantiles



### CAPTION:

¡STEAM es innovación! 💡

Con Aulas Invencibles STEAM promovemos la ciencia y la tecnología. Es por esto que entregaremos las herramientas necesarias a cada Institución Educativa de los municipios no certificados del Valle, con el propósito de fortalecer las capacidades y habilidades de nuestros estudiantes. #LaEducacionNosHaceInvencibles 🧠 🤖



## Post No. 7- CARRUSEL



**CAPTION:** Con el enfoque STEAM aprendemos divirtiéndonos 🎨😊

Durante el proceso de formación en el campamento, los docentes fueron protagonistas de sus propias historias a través del teatro, creaciones que fueron expuestas en la actividad denominada “Lunada” descubriendo desde sus vivencias que el arte, es una gran manera de explorar, expresar y construir, experiencias educativas innovadoras.

#LaEducacionNosHaceInvincibles 🌟👏

## Post No. 8- CARRUSEL

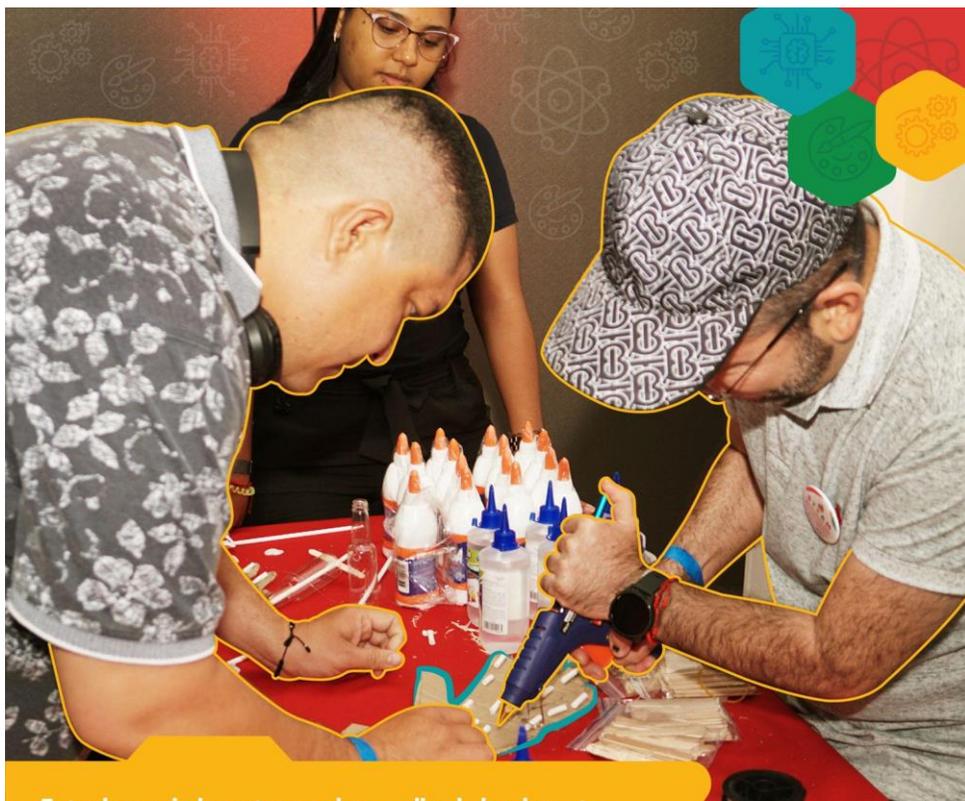


### CAPTION:

Aprendamos sobre las nuevas metodologías educativas con enfoque STEAM 

Con el enfoque STEAM los docentes del programa están en la capacidad de identificar herramientas en pedagogías transformadoras y didácticas para el desarrollo teórico y práctico de contenidos curriculares, que faciliten la formación de estudiantes con las competencias transversales que implican el Desarrollo Sostenible.

## Post No.9



Entre los variados retos que han realizado los docentes en su formación, se encuentra el de emplear materiales reutilizables como el cartón, aquí lograron crear una mano robótica bajo el enfoque recursivo STEAM.

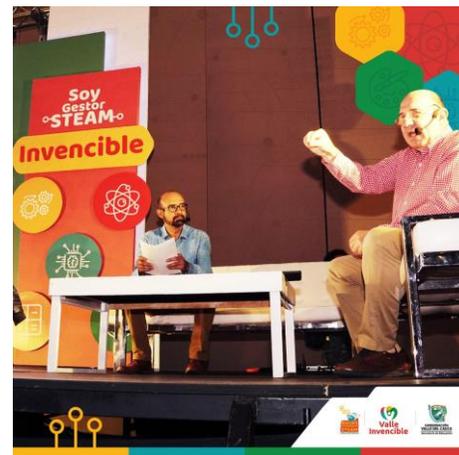
### **CAPTION:**

Creemos un Valle verde y sostenible con enfoque STEAM 🧠👏

La innovación, la creatividad, el liderazgo y la solución de problemas, son solo algunas de las habilidades interpersonales claves que STEAM llega a fomentar.

#LaEducacionNosHaceInvencibles ✨

## Post No. 10 - CARRUSEL



### CAPTION:

Experiencias y testimonios "magazine voces steam por un valle verde y sostenible" 🍷

Evento de socialización que presentó los resultados del plan estratégico institucional, para el desarrollo de competencias en diseño, implementación y evaluación de prácticas educativas apoyadas en las TIC con enfoque STEAM. 172 docentes fueron certificados en "Educación STEAM". #LaEducaciónNosHaceInvencibles

## Post No 11.- CARRUSEL



### CAPTION:

¿Conoces la metodología art thinking? 🗣️🎨

Esta es una metodología valiosa para comunicar, pues se hace a través de las artes escénicas y digitales, que permite generar un proceso de acompañamiento, de reflexión y conciencia a la ruta formación del "Diplomado Educación STEAM para el Desarrollo Sostenible". #LaEducacionNosHaceInvencibles

## Post No. 12 - CARRUSEL



### CAPTION:

WORLD CAFÉ ☕🗺️

Este es un espacio que consistió en generar un momento de encuentro para escuchar y dialogar entre pares, sobre experiencias institucionales relacionadas con prácticas educativas apoyadas en TIC con enfoque STEAM.

#LaEducacionNosHaceInvencible 📱💻🌟

## Post No.13 - CARRUSEL



### Caption:

Creando un valle verde y sostenible 🌱

En “Magazine Voces STEAM por un Valle Verde y Sostenible”, los estudiantes en compañía de sus docentes presentaron los avances y logros alcanzados. Productos e ideas creativas y sensibles generan proyectos que nacen desde Aulas Invencibles STEAM. Somos un #ValleInvencible

## Post No. 14 - CARRUSEL



### CAPTION:

Con STEAM proyectamos los sueños de nuestros jóvenes ✨

Con el enfoque STEAM, tenemos licencia para desarrollar nuestra creatividad y materializar increíbles proyectos. Somos un #ValleInvencible #LaEducacionNosHaceInvencibles 📱🔌🖱️

## Post No.15 - Reel



### CAPTION:

Florida es territorio STEAM 🧠🔧

El equipo de docentes y estudiantes del Instituto Educativo las Américas del municipio de Florida, durante el evento “Magazine Voces STEAM por un Valle Verde y Sostenible”, socializaron el proyecto: “Sistema de riego por goteo a través de un sensor de humedad”, un ejemplo de recursividad para brindar soluciones prácticas a problemas locales. #LaEducacionNosHaceInvencibles



[https://www.youtube.com/watch?v=CYEUhZr0epE&list=PL0QTQiWwcUAVvFildi-ahqtf4vqz-ma-H&index=17&ab\\_channel=AULASINVENCIBLESSTEAMVALLE](https://www.youtube.com/watch?v=CYEUhZr0epE&list=PL0QTQiWwcUAVvFildi-ahqtf4vqz-ma-H&index=17&ab_channel=AULASINVENCIBLESSTEAMVALLE)

## Post No 16. - CARRUSEL - INFOGRAFÍA

Presentamos a la profesora **María Electra**

Una increíble docente que se transforma por el poder STEAM, personaje que nace desde Aulas Invencibles y su participación en el Diplomado "Educación STEAM para el Desarrollo Sostenible".

Su propósito es inspirar y guiar a docentes, directivos, docentes y estudiantes en el manejo integral de los Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos (RAEE) a través de la campaña educativa "RESCATANDO UN RAEE", la cual busca impactar la cultura del consumo y postconsumo por medio de la educación y la conciencia ambiental.

Los RAEE son los residuos que más crecen en el mundo, debido al gran consumo y la velocidad de recambio de los aparatos eléctricos y electrónicos (AEE) por parte de empresas, comercios, instituciones y personas.



- Tanto en la fabricación del aparato (AEE), como en su descarte como residuo (RAEE), se producen una cantidad de impactos sobre la naturaleza y la salud humana.
- Los AEE se fabrican a partir de recursos naturales no renovables y, en muchos casos, contienen sustancias peligrosas como cadmio, mercurio, plomo, arsénico, aceites peligrosos y gases que agotan la capa de ozono.
- El reciclaje de los RAEE aumenta la eficiencia y el avance hacia la Economía Circular, aporta al consumo sustentable, producción que armoniza el crecimiento económico y el desarrollo industrial con la inclusión social y el cuidado del ambiente.



### CAPTION:

¿Te gustaría ser Gestor STEAM en tu institución educativa? ☒

Aquí te compartimos unos tips importantes que nos da María Electra, una "Docente Gestora Invencible STEAM" que llegó a los centros educativos, para motivar el trabajo formativo y académico con conciencia ambiental, desde la "Educación STEAM para el Desarrollo Sostenible". 

## Post No. 17 - Reel



### **CAPTION:**

Conoce los retos que asume un Gestor STEAM !

Gracias a la campaña de la profe María Electra "Rescatando un RAEE ", actividad en la que sensibilizó a estudiantes y docentes del Valle del Cauca, sobre la necesidad urgente de reducir, reciclar y reutilizar Residuos de Aparatos Eléctricos y Electrónicos, para el beneficio y bienestar de la región.

#LaEducacionNosHaceInvencibles

[https://www.youtube.com/watch?v=H5xyxQpek1M&list=PL0QTQiWwcUAVvFildi-ahqtf4vqz-ma-H&index=16&ab\\_channel=AULASINVENCIBLESSTEAMVALLE](https://www.youtube.com/watch?v=H5xyxQpek1M&list=PL0QTQiWwcUAVvFildi-ahqtf4vqz-ma-H&index=16&ab_channel=AULASINVENCIBLESSTEAMVALLE)

## Post No.18

“Estamos frente a un referente para las entidades territoriales, este es un ejemplo de proyecto a seguir. Felicitamos a la **Gobernación del Valle del Cauca** y a la **Secretaría de Educación departamental** por llevar a cabo estos proyectos que hacen posible que la comunidad educativa pueda crecer”.

**Dayra Constanza Hurtado**  
**Gestora Territorial EAFIT**  
-Ministerio de Educación-



**CAPTION:** ¡Somos referente nacional!



La Gobernación del Valle del Cauca, a través de la Secretaría de Educación, está comprometida con fortalecer y potenciar la calidad educativa para los estudiantes y docentes con el proyecto Aulas Invencibles STEAM. Somos un #ValleInvencible #LaEducacionNosHaceInvencibles

## Post No 19

**STEAM es una metodología innovadora para los estudiantes, porque les permite desarrollar competencias artísticas, computacionales, comunicativas, entre otras áreas que son transversales y que los pueden preparar para la vida laboral”.**

**Nelson Flores**  
Institución Educativa Ateneo Pradera

Valle  
Invencible

GOBERNACIÓN  
VALLE DEL CAUCA  
Secretaría de Educación

Valle  
Invencible

GOBERNACIÓN  
VALLE DEL CAUCA  
Secretaría de Educación

**CAPTION:** La educación en el siglo XXI ha evolucionado 🌟💻

Con el enfoque STEAM nos adaptamos a estas nuevas formas de aprendizaje y con las novedosas metodologías educativas podemos articular las artes, la ciencia y la tecnología, las matemáticas y todas las áreas del conocimiento, para desarrollar proyectos de gran impacto para nuestras comunidades.

#LaEducacionNosHaceInvencibles 🎨💻

█

## Post No 20

Como docentes tenemos la responsabilidad de comprender que existen nuevas prácticas pedagógicas y trabajando transversalmente podemos unir todas las características, habilidades y destrezas que nos permiten, como docentes, construir proyectos interesantes para los jóvenes y de valor para nosotros en nuestra labor docente”.



**Marisol Llanos**  
Institución Educativa Primitiva Crespo  
**Riofrío**



**CAPTION:** Llevamos la experiencia educativa al nivel STEAM 🧠🎨💻

Gracias a las nuevas metodologías y estrategias de enseñanza, los docentes de las Instituciones Educativas pueden desarrollar clases más interactivas y dinámicas para promover la participación activa y garantizar el aprendizaje de nuestros estudiantes. Somos un #ValleInvencible 🌟

## Post No.21

“Con **STEAM** hemos logrado mejorar el desempeño académico de los estudiantes. La **creación de estos proyectos innovadores** han generado mayor interés de participación y aprendizaje en los jóvenes y estos logros los hemos visto reflejados, por ejemplo, en los **resultados de las pruebas saber 11**”.



**José Portela**  
Institución Educativa Ateneo  
Pradera

**CAPTION:** Comprometidos con el enfoque STEAM

Los resultados de la implementación del enfoque STEAM nos proyectan hacia un departamento de progreso y desarrollo.

¡Somos un #ValleInvencible! 

## Post No.22



“Con mis estudiantes hemos tenido una experiencia **STEAM** interesante, en la cual hemos vinculado el arte y la tecnología. Esto les ha permitido expresar sus emociones y su creatividad mediante los proyectos tecnológicos que hemos desarrollado”.

**Sandra Milena Moreno Zapata**  
**Institución Educativa Sevilla**  
**Sevilla**



**CAPTION:** Innovación para el progreso territorial 

Las estrategias educativas y pedagógicas que se desarrollan con el enfoque STEAM fomenta la creatividad en estudiantes y docentes para crear una ruta de trabajo desde diferentes disciplinas.

#LaEducacionNosHaceInvencibles

## Post No. 23

“**STEAM** es una metodología que nos permite el trabajo ambiental, incluyendo los Objetivos de Desarrollo Sostenible, lo cual nos ha permitido involucrarnos en proyectos institucionales como manejo de residuos sólidos, manejo eficiente del agua y recuperando un **RAEE**”.

**Martha Janeth Zorrilla Sánchez**  
**Institución Educativa Bolivariano**  
**Caicedonia**

### **CAPTION:**

Implementamos el enfoque STEAM 🧪💡  
En las Instituciones Educativas para que los estudiantes encuentren nuevas oportunidades de aprendizaje mediante la creación de proyectos que impacten positivamente en el medio ambiente. Trabajamos por un Valle del Cauca Verde y Sostenible. ¡Somos un #ValleInvencible! 🌱

## Post No. 24 - CARRUSEL - INFOGRAFÍA



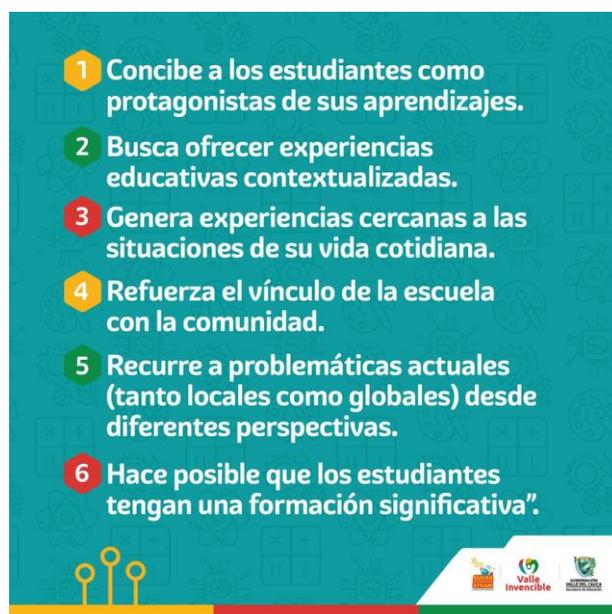
**Analía Éster Massera**

Especialista en Aprendizaje basado en Proyectos, docente internacional del diplomado

"Educación STEAM para el Desarrollo Sostenible"

Valle Invincible

GOBERNACIÓN VALLE DEL CAUCA



- 1 Concibe a los estudiantes como protagonistas de sus aprendizajes.
- 2 Busca ofrecer experiencias educativas contextualizadas.
- 3 Genera experiencias cercanas a las situaciones de su vida cotidiana.
- 4 Refuerza el vínculo de la escuela con la comunidad.
- 5 Recurre a problemáticas actuales (tanto locales como globales) desde diferentes perspectivas.
- 6 Hace posible que los estudiantes tengan una formación significativa".

Valle Invincible

GOBERNACIÓN VALLE DEL CAUCA

### CAPTION:

Conoce estos tips para aprender e implementar el enfoque STEAM !

Desarrollando de manera adecuada el Aprendizaje Basado en Proyectos (ABP), los docentes tienen mayor probabilidad de implementar con éxito el enfoque STEM en el aula, fomentando así actividades en donde el estudiante explore, investigue, construya, explique y evalúe; condiciones necesarias para responder a una sociedad altamente tecnológica.

#LaEducacionNosHaceInvincibles 

**José Stella**  
Magister - Ingeniero

Experto en enfoque STEAM, docente internacional del diplomado "Educación STEAM para el Desarrollo Sostenible".

Para lograr un proceso STEAM exitoso, sólido y que perdure en el tiempo, se recomienda que entre los docentes sean estratégicos y empleen con sus pares el trabajo colaborativo, de manera que "estudien y compartan experiencias, analicen e investiguen juntos acerca de sus prácticas pedagógicas, en un contexto institucional y social determinado" (Vaillant 2006).

Ventajas del trabajo colaborativo entre profesores

- 1 Aumenta las probabilidades de encontrar soluciones frente a los desafíos del aula.
- 2 Generar cohesión y sinergia en el equipo docente.
- 3 Incrementa el capital social y genera altas expectativas en la comunidad educativa.
- 4 Optimiza el uso del tiempo y de los recursos.

**CAPTION:**

Trabajo colaborativo, un pilar en el enfoque STEAM

Entre los principios orientadores que caracterizan el enfoque educativo STEAM está el trabajo colaborativo, ya que fomenta la conformación de grupos o redes con la finalidad de establecer positivas relaciones de convivencia, distanciando la individualidad y la competitividad, haciendo un ambiente en donde todos aprenden de todos.

#LaEducacionNosHaceInvencibles

## Post No. 26 - VIDEO

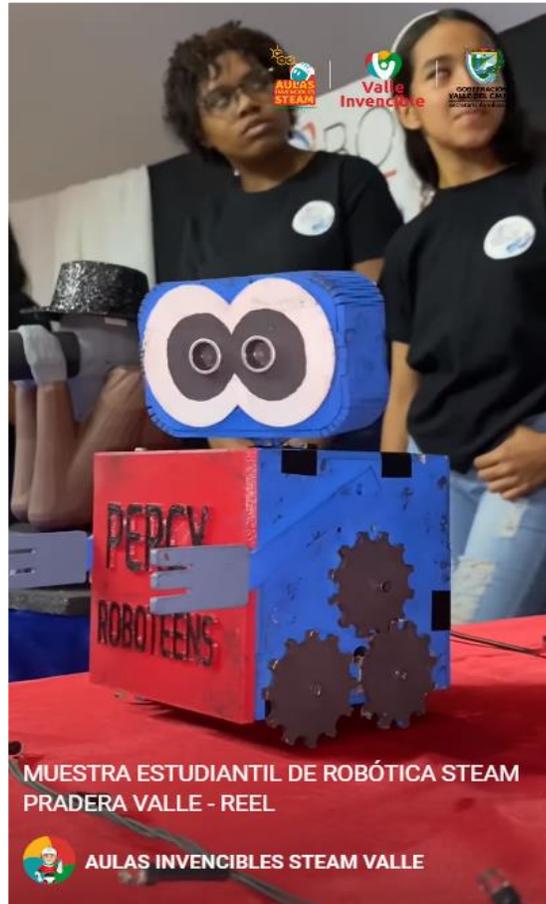


[https://www.youtube.com/watch?v=sTV2A98dCuM&ab\\_channel=AULASINVENCIBLESSTEAMVALLE](https://www.youtube.com/watch?v=sTV2A98dCuM&ab_channel=AULASINVENCIBLESSTEAMVALLE)

**CAPTION:** Liga STEAM, un compromiso con el progreso territorial 🌟

La energía de los poderes STEAM se evidencia en los diferentes municipios que integran el proyecto, así cada docente se compromete con lo mejor de sí, para demostrar que no hay límites en la educación. Video enviado por los docentes que integran la Liga de Gestores Invencibles STEAM. Somos un #ValleInvencible 🌟

## Post No.27 - Video



### **CAPTION:**

## **STEAM en acción**

Los estudiantes del Instituto Educativo Ateneo de Pradera Valle, realizaron con éxito el evento RoboTeens. La creatividad, la recursividad y el talento tecnológico, estuvieron presentes en la muestra estudiantil.

<https://www.youtube.com/shorts/F5g9kuqcxBE>

## Post No. 28 - Grafivoz



### CAPTION:

¡Pradera es territorio STEAM!★  
En La Liga de Gestores Invencibles STEAM,  
seguimos promoviendo iniciativas, que  
motiven a nuestros estudiantes a identificar  
soluciones a diferentes problemáticas de su  
contexto. Conoce la experiencia del Instituto  
Educativo Ateneo de Pradera Valle.  
#LaEducacionNosHaceInvencibles 📱💻🔧

[https://www.youtube.com/watch?v=su1484SeWa4&list=PL0QTQiWwcUAVg3Sa9IKuVRaTZlpoGzs7n&index=33&ab\\_channel=AULAS\\_INVENCIBLESSTEAMVALLE](https://www.youtube.com/watch?v=su1484SeWa4&list=PL0QTQiWwcUAVg3Sa9IKuVRaTZlpoGzs7n&index=33&ab_channel=AULAS_INVENCIBLESSTEAMVALLE)

## Post No 29. - VIDEO



[https://www.youtube.com/watch?v=TOKbCgZsAzA&ab\\_channel=AULASSTEAMVALLE](https://www.youtube.com/watch?v=TOKbCgZsAzA&ab_channel=AULASSTEAMVALLE)

### CAPTION:

DOCENTES COMPROMETIDOS CON EL PROGRESO DEL TERRITORIO 🤝🌟

Los Gestores, se integran a los procesos de Aulas Invencibles STEAM con su máxima energía, docentes y estudiantes se unen para enviar un mensaje para motivar e inspirar. Conoce más en el siguiente video elaborado y enviado por los docentes. #LaEducacionNosHaceInvencibles 📱🗣️

## ¿Sabías qué?

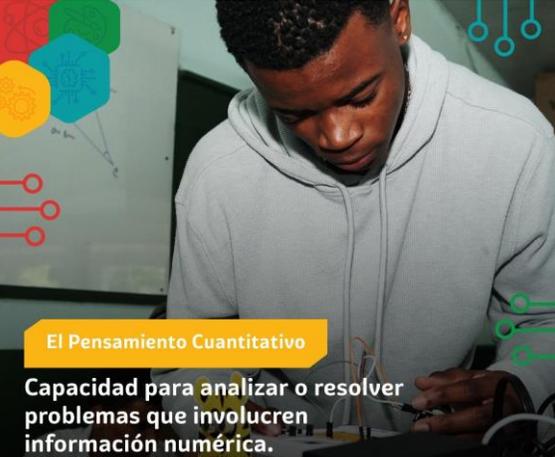
El aprendizaje **STEAM** garantiza un aprendizaje contextualizado y significativo. Que implica no solo el desarrollo de determinadas competencias, sino también tipos de pensamientos relacionados con ellas:

- El Pensamiento Investigativo
- El Pensamiento Cuantitativo
- Pensamiento Visoespacial



### El Pensamiento Investigativo

Capacidad para analizar los fenómenos naturales y sociales del mundo real, a través del método científico.



### El Pensamiento Cuantitativo

Capacidad para analizar o resolver problemas que involucren información numérica.



### Pensamiento Visoespacial

Capacidad para representar, analizar y manipular objetos mentalmente.

Esta formación es de gran beneficio ya que son pensamientos necesarios para enfrentar situaciones cotidianas.



### CAPTION

¿ESTÁS PREPARADO PARA APRENDER CON LAS NUEVAS METODOLOGÍAS EDUCATIVAS DEL SIGLO XXI? 📱 🖥️  
En Aulas Invencibles STEAM las enseñanzas son para todos, conoce los diferentes beneficios que se logran con este enfoque educativo. #LaEducacionNosHaceInvencibles 🧠